キャラクター名: ジイメ

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	蛮族の身体[種族:**]		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	いいなずけがいる（いた）		
経験点	310		溺れた事がある		
			蛮族の将来を悲観している		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11			19	3
		敏捷度	4			12	2
体	10	筋力	11	1		22	3
		生命力	8	1		19	3
心	5	知力	4	1		10	1
		精神力	6			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マトック	2H	20	-2	2d+ -2	10	0	40										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
マテリアルカードB金x20	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2016 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 5	5

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 4

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

必殺攻撃	226 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

幼少の頃から戦闘に借り出される

しかし、成人を迎える頃に、今の生き型でいいのか？と悩むが、これが蛮族の生き型・・などと自分に言い聞かせ、戦い続けた

が、本人は戦いに疲れきり、自分で身を投げ出す

その後、流れ着いた里で助けられ、介護される

その里は蛮族と人族が共存する里であり、この生きかたもできる・・・っと考え始めた

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟