

キャラクター名

プレイヤー名

紫姫

ポジション	ジャンク	享年	8
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	8	雪	
		売った	
		雨の中	
		鏡台	
		たからもの	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
みこと	憧憬	3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		1 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート		自身	攻撃判定においてパーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を与える。自身はダメージを受けない
サブクラス		最高の戦友		オート	1	自身	損傷中の「白兵攻撃」か「射撃攻撃」の効果を持つパーツ1つを損傷前の状態に戻して良い
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		動体視力		オート		自身	1 カンフーのリネーム
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		ピアノ線		ダメージ	1	自身	スパイクのリネーム自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵、肉弾攻撃ダメージ+2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リュックサック		ダメージ	2	自身	棺桶のリネーム防御2 戦闘終了時までには破壊されなければ任意のパーツ2つを修復
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		誰かの指		オート			たからもの