

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	15	6	12	6	8
ボーナス	3	3	5	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	6	2	6	2	2

HP	33
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			5	0	6	0	2	12	9
スキル			1	1					
その他									
総計(右)			4	7					
総計(左)					6	5	2	9	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	2			2	+ 2 d
錬金術判定	5			5	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション×1	
MPポーション×1	
毒消し×1	

現在重量: 8
 最大重量: 16
 所持金: 5
 預金・借金: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 兎族(アウリラ)となる。離脱してもマイナーアクションを行える。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SLする。								
インベナム	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	3	
効果: 武器攻撃で対象に1ダメージ以上与えた場合、[毒(SL)]を与える。								
スペシャライズ:弓	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 選択した武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする(計算済)。								
アームズマスタリー:弓	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 「種別:弓」の武器を使用した命中判定に+1Dする(計算済)。								
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果: 射撃攻撃のダメージに+【感知】する。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: トラップ探知の判定に+1Dする(計算済)。探知に失敗してもトラップが作動しなくなる。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: トラップ解除の判定に+1Dする(計算済)。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 8
 最大重量: 16
 所持金: 5
 預金・借金: 0