キャラクター名

メイム

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		騎乗調整		オート	なし	効果参照	戦闘開始時、自身を含む味方のパーツが1体以上、「騎乗」「人」属性の機体に搭乗できるなら、戦闘中、あるいは、「騎乗」「人」属性の機体に搭乗しているなら、「騎乗」「人」属性の機体のパーツ1つを選択する。
		巨大な脚		アクション	2	自身	移動１～２
		踏みつけ		アクション	2	0	肉弾攻撃２
		突進		ラピッド	1	効果参照	自身の移動マニューバに対してのみ使用可。移動に成功したなら、移動前か移動後のエリアの対象1体に、肉弾攻撃3
		反射跳躍		ラピッド	2	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」はすべて無効
		不動		オート	なし	自身	「転倒」「移動」を無効化してもよい
		強化脊髄		オート	なし	自身	最大行動値+2
		はらわた		オート	なし	なし	なし
		過剰筋肉		オート	なし	なし	なし
		過剰筋肉		オート	なし	なし	なし
		怪力		オート			肉弾白兵+1
		再生		ダメージ			防御1
		肉の宴		アクション	1		基本パーツ1修復
		化学の結晶		オート			2(よぶんなあたま)
		めだま		オート			1
		変化する体		オート			ダメージ振り分け可(だるま)
		分厚い皮膚		ダメージ			防御2(やぶれひまく)
		庇う		ダメージ		0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可能
		別れる体		ダメージ			防御1+切断無効(スチールボーン
		厚い皮膚		オート			防御2(うろこ)