キャラクター名	プレイヤー名
エンジュ	

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		狂気の波調		アクション	4	効果参照	このマニューバが宣言されたカウントを1として数え始めて5カウント目の終了時、このパーツが損傷していなければ効果が発動する。舞台上の全てのドールは発狂していない未練1つを選び、狂気点1点を加える。このマニューバは残りカウントが5以上なければ宣言できない
		不安の種		アクション	2	0～1	対象ドール1体の任意の未練1つを「依存」に変更する。この内容変更は戦闘終了後、元に戻る
		知覚混乱		ジャッジ	2	1～2	妨害2、1ターンに何度でも使用可。ただし一回の判定に対しては一度しか使用できない。
		フローター		オート	なし	自身	自身を対象とする全ての肉弾・白兵攻撃の判定値-1(全体攻撃では、自身に対する判定値のみ-1)
		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
		肥大脳		オート	なし	自身	最大行動値+2
		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
		のうしょう		オート	なし	自身	なし
		のうしょう		オート	なし	自身	なし
		重瞳		ジャッジ			支援2
		トラウマスイッチ		オート			このパーツが損傷した際、損傷させた者は狂気点1点を得る
		幸運のお守り		ラピッド	2		攻撃判定出目+1(集中)
		しびとだけ		ジャッジ			妨2