キャラクター名

ミラディ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
遊園地	手鏡はここで買ってもらったものだった気がする……
ネクロマンサー	作成者について少し覚えている。「アイツ」は「コイツ」ではなかった気がする……

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(手鏡)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルー	恋心	3	①②③④⑤	
ルファス	依存	3	①②③④⑤	
ソフィア	依存	3	①②③④⑤	
D-325	依存	3	①②③④⑤	
ネクロマンサー	恋心	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
腕		手鏡		オート		自身	
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		うじむし		オート		自身	バトルパートでターン終了時この部位の損傷を回復。
腕		ジェットノズル		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた場合のみ使用可。任意の基本パーツを1つ損傷させる。白兵・肉弾ダメージ+1。1ターンに何度でも使用してよい。
頭		カンフー		オート		自身	行動値+1
腕		発ケイ		ラピッド		0	移動1。自身に対しては使用不可。
腕		空飛ぶギロチン		アクション	3	0~1	白兵攻撃1+切断＋転倒。
ポジション		業怒		ダメージ	狂気＋1	自身	任意の未練に狂気点＋1、ダメージ＋2.。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
メインクラス		刹那		オート		自身	アクション宣言時、自身以外に「ラピッド」「ジャッジ」のマニューバを宣言されない。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバーつを「ラピッド」で使用してよい。