キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	格闘家	カヴァー	
オプショナル		年齢	33	性別	男
覚醒	渇望	衝動	破壊	初期侵食率	133 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	3	2		12
感覚	0	0	2			2
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	145
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
完全獣化	5							
効果：ダイスLv+2追加								
復讐の刃	3							
効果：リアクション放棄で相手に反撃。								
獣の殺意	5							
効果：判定ダイス-Lv個								
魔獣の咆哮	7							
効果：判定ダイス-Lv個								
鋼の肉体	5							
効果：LvD+肉体HP回復								
獣の魂	5							
効果：判定5D追加。1シーンにLv回使える。								
コンセントレイト	3							
効果：								
巨神獣化	5							
効果：HP+50、白兵攻撃+Lv*5								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								