キャラクター名

ダリア

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	13
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	13

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
死去	
尾行者	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
トカゲのアンデッド	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ラピス	依存	3	①②③④⑤	
フローレンス	執着	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		子守唄		オート	0	0〜1	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）。
ポジション		助言		オート	0	0〜2	支援1か妨害１
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１次カウントで使うマニューバ
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		アクション	1	0	妨害１
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		マシンガン		アクション	3	1	射撃攻撃1+全体攻撃
腕		合金トランク（ライフルケース）		ダメージ	0	自身	防御１＋「爆発」無効化
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃攻撃5
胴		たからもの		オート	なし	なし	小さなアンデッド