

キャラクター名 アルドラ プレイヤー名 _____

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定電化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	魔術師	性別	男性	年齢	28
冒険者Lv	5	経歴	殺戮に飽きた 人族として育てられた		
経験点	2380		人族と蛮族の争いを止めようとしている		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	4	2		17	2	ソーサラー	5		
敏捷度	3			14	2	セージ	4		
筋力	10			22	3	アルケミスト	1		
生命力	3			15	2	ウォーリーダー	3		
知力	16	6		29 + 2	5	ミスティック	2		
精神力	10	4		21	3				

戦闘特技		能力値	ボーナス
魔法誘導	IB32	p	p
魔法拡大/数	IB39	p	p
武器習熟A/スタッフ	IB31	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
《軍師の知略》	
《堅陣の構え》	
《怒濤の攻陣II：旋風》	
《幸運は勝ち戦をさずける》	
《幸運は知恵を助ける》	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	14 _m	42 _m	2d+ 0	4	30
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 9	2d+ 8	2d+ 7	2d+ 8	36	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	11			

装備品	説明
頭	軍事徽章
耳	
顔	
首	
背中	
右手	能力強化の腕輪(知力)
腰	アルケミーキット
足	
	その他能力強化の指輪(知力)

装備品	説明
左手	能力強化の指輪(知力)

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

