

キャラクター名
クロミエ・ワルター

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	17
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	反転
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	13

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
笑顔	8
少女	23
最終戦争	00
切り傷	18

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	2	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アントニス・モル	嫌悪	3 ①②③④⑤	
スクリュー	嫌悪	3 ①②③④⑤	
ムメイ	嫌悪	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3の改造パーツを1つ獲得
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		エンパーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	0	自身	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
頭		仮面		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
腕		こぶし		オート	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		オート	1	0	支援1
腕		かた		オート	4	自身	移動1
腕		エレクトリック		アクション	2	0	肉弾攻撃1+転倒。
腕		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ。ダメージに大して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1