

キャラクター名
ヒトミ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	190				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	11			22	3
	敏捷度	8	1		20	3
体	筋力	5			18 + 1	3
	生命力	1			14	2
心	知力	7			13	2
	精神力	9			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
コンジャラー	1		
レンジャー	1		

戦闘特技			
両手利き	223	p	p
必殺攻撃	226	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 10 /合計 10	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	6
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 軟皮甲		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー			合計値 6 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 6	9	6	10										
サーベル	1H	10		2d+ 6	9	6	10										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者組合	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	845 G	預金・借金	0 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 6	3	23
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	18	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強戒指(魔法發動器)	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック ○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉜ ○□□□㊹
-------	---