

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
 フェイス(通称) \_\_\_\_\_

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点(土+2/銀+2)		
生まれ	神官	性別	♂	年齢	20
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	290				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	5		19 + 2	3				
体	14	敏捷度	8	4		18	3	スカウト	3		
		筋力	4	5		23 + 2	4	セージ	2		
		生命力	4	3		21	3	エンハンサー	1		
心	10	知力	8	5		23 + 2	4	デーモンルーラー	8		
		精神力	8	3		21	3				

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔力撃	1B39 p		p
MP軽減/デーモンルーラー	1B33 p		p
マルチアクション	1B39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○
ダークナイト語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ(CE)			
ビートルスキン(BS)			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	(※②)イスカイアの魔導鎧		23		8	
盾	(※②)カイトシールド		16	1	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					11	1
回避技能			合計値		12	11

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デモンズブレード	2H	1	11	2d+ 11	10	12	50										
デモンズファンク	1H	1	11	2d+ 11	9	12	10										
デモンズビュート	2H#	1	11	2d+ 11	10	11	10										
デモンズクロウ	1H	1	11	2d+ 11	12	11	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 12	11

HP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			
召異魔法	8	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
62

装備品	説明
頭 魔神の契約書	永続(デモンズファンク)
耳 聖印(専用装飾品)	発動体(ラーリス)(MP+2)
顔 金属製の仮面	オーダーメイド品
首 ラミアの首飾り	女性の姿に変化できる
背中	
右手 宗匠の腕輪	破壊すると能力値+14
腰 ブラックベルト(専用装飾品)	防護点+1(HP+2)
足 魔神の契約書	永続(デモンズイベイジョン)
その他 叡智の腕輪	破壊すると能力値+14

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	破壊すると能力値+14
魔神の契約書	永続(デモンズビュート)

— その他メモ —

暗黒の騎士(ダークナイト)である。  
 特殊なナイトメアであり通常の拉致した個体では無く、素質が高いダークナイトの男女からそれぞれ専用で作られた存在である。  
 まだ不完全な技術(穢れを取り込む際に能力を制御できる)であり失敗が多く、成功しても副作用で寿命が極端に短いという欠点がある。  
 組織では暗殺や破壊工作などの訓練を受けていたが、身体の異変で短命である事に気付く。  
 そして残された少ない時間のなかでどんな事をやっても生き残るを事を決意する。

現在は人族側に忍び込み組織からの任務を受けながら独自に異界の技術をも取り入れ生き残る方法を探している。  
 何時も仮面を着用し素顔は見せない、基本生き残る為にどんな汚い事でも出来る奴である。

自動失敗  
 チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉑  
    ㉒  
    ㉓

