

キャラクター名 プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	10	経歴	歌を褒められたことがない		
経験点	1550		子供のころ家出したことがある 苦手な動物がいる（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	8		8	30	5
		敏捷度	11		15	40 + 2	7
体	2	筋力	3	1	1	7 + 2	1
		生命力	11		5	18	3
心	9	知力	3		6	18	3
		精神力	16		17	42	7

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
グラップラー	10		
スカウト	10		
セージ	5		
エンハンサー	8		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	二刀流	221 p
追加攻撃	220 p	防具習熟A/非金属鎧	IB31 p
投げ攻撃	225 p	防具習熟S/非金属鎧	IB32 p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
鋭い目	2120 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
両手利き	223 p		p

[illegible]

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ	鎧と盾	必要 ランク	必要 筋力	必要 回避力	必要 防護点
ファイター	7	12	14	8	鎧 リュンクスベスト		8	2	3
グラップラー	10	15	17	11	盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
シューター	0				回避技能 グラップラー	合計値		19	8

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	42 _m	126 _m	2d+ 19	8	48						
魔物知識/弱点			生命抵抗		MP						
2d+ 8		2d+ 17	2d+ 13		0						
先制力			精神抵抗								
			2d+ 18								

装備品		説明
頭	とんがり帽子	「魔物知識判定」に+1
耳	ウサギのピアス	「聞き耳判定」に+2
顔	ひらめき眼鏡	「見識判定」と「探索判定」に+1
首		
背中		
右手	疾風の腕輪	
腰	真・ブラックベルト	
足	サイレントシューズ	「隠密判定」で+2
その他	信念のリング	

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
経歴	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
両親は吟遊詩人なのだが、なぜかその遺伝子を受け継げず圧倒的に音痴。 親は跡を継がせたいようで、そのプレッシャーに押されて家出。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩
生計を立てるにもバードはできず、店の手伝いもうまくできなかったため、 持ち前のすばしっこさを生かして冒険者になる。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑮
ちなみに虫系が苦手。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑳
結構明るい子だが、歌のことに触れられるとテンションダウン。	☐ ☐ ☐ ☐ ㉕
普段は適当な面白そうな依頼を受ける（結構無茶するときも）か、何もなければ店か部屋でだらだらしてます。	☐ ☐ ☐ ☐ ㉙
特典：1 P	☐ ☐ ☐ ☐ ㉚

=キャラクター名=

ノエル

プレイヤー名

名誉アイテム

点数

100

80

[illegible]

	名誉アイテム	点数
		100
		80
名誉点所持	600	/合計780