

キャラクター名
サキ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	12
メインクラス	レクイエム	暗示	陥穽
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
黒い館	
廃棄	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ユイ	信頼	3 ①②③④⑤		
ルビー	対抗	3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象のラピッド・ダメージ・ジャッジマニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの出目+1。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃マニューバの出目-1、コスト-1。
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、自身対象の攻撃判定出目-1。(全体では自分のみ)
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援 2。射撃・砲撃のみ。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		大型拳銃		アクション	2	0~1	射撃攻撃 1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃 1。出目+1。
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃 1+爆発+全体攻撃。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
		壊れた部品		オート			たからもの。銃のパーツ
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1