

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	15	7	12	7
ボーナス	2	2	3	5	2	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正							
能力値	2	2	3	7	4	6	2

HP	27
MP	38
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			2	0	3	0	6	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	0					
総計(左)			2	0	3	3	6	7	7
総計(両)			2	0					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 3 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 3 d
呪歌判定	6			6	+ 2 d
錬金術判定	2			2	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
MPポーション×3	

現在重量: 8
 最大重量: 14
 所持金: 15
 預金・借金: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 【知力基本値】に+3する(計算済)。								
マジシャンズマイト	2	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SL]Dする。								
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果: <地属性>の魔法攻撃。ダメージロールは[3D+7]。1ダメージ以上で[スリップ]を与える。								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果: <風属性>の魔法攻撃。ダメージロールは[3D+7]。魔術判定に+1Dする。								
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果: 「タイミング:メジャー」の魔術を「対象:範囲(選択)」に変更する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 魔術判定に+1Dする(計算済)。								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: エネミー識別の判定に+1Dする(計算済)。								
トレーニング:知力	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 【知力基本値】に+3する(計算済)。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

マジシャンズマイト:パッシブ。魔法攻撃のダメージに+[2D]する。
 グリモア:パッシブ。魔法攻撃のダメージに+1する。