

キャラクター名
フェイ・オーメル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男性	年齢	23
冒険者Lv	3	経歴	大好きな食べ物がある (あった)		
経験点	0		家族に冒険者がいる (いた)		
		命を救われたことがある			

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10			20	3
敏捷度	11			21	3
筋力	5			14 + 1	2
生命力	8			17	2
知力	8			13	2
精神力	5			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
牽制攻撃	224	p	p
回避行動	218	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	3	6	6	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾	ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター	合計値	7	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 6	10	5	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	70 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 7	6	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 4	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	ヘッドバンド
	バンダナ相当品
耳	
顔	
首	
背中	
右手	剛力の指輪 筋力+1、壊すと一時的に筋力+1 3
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
一般技能…… 木工職人4 大工3 石工3	○□□□⑤
静かで少し鋭利な印象のある、人間の冒険者。堅実な戦い方を好む。好物は、初めて冒険者の宿で飲んだ果実酒。酔っても見た目は変わらないが、楽しくなれるとか。	○□□□⑩
そこそこ大きな村で父親が工務業、母親が冒険者の家に生まれ、家を留守がちな母親に半ば呆れつつ 父親の木工石工問わぬ工務業の手伝いをしていた。	○□□□⑮
とはいえ、何年かかっても見習い以上のことを任せようとせず、小間使いか何かのようにしか自分を見ない頑固者の父親に辟易しながら、ではあったが。	○□□□⑳
そんな中、転機はまさしく、転機として訪れる。	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓