キャラクター名
D.L.C.

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	100歳以上
種族	フェイ(スプライト)			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	7	15	21	12	12	7
ボーナス	2	2	5	7	4	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	5	9	6	5	3

HP	24
MP	74
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アークスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胴部									
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	知識の書								
能力値			2	0	5	0	5	11	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2	6	2	9	11	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9	6	2	17	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
筆記用具	ハイMPポーション済
野営道具	ハイMPポーション
火打石	ハイMPポーション
冒険者セット	
虹の輝き	
月光の種	
異次元バック	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション済	
ハイMPポーション済	
ハイMPポーション済	

現在重量： 4		
最大重量： 6	所持金： 16215	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：スプライト	★	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20 m		自動成功		
効果： 武器攻撃を光属性魔法ダメージに								
ファイアロード	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 火属性魔法ダメージに+[SL*4]								
飛行能力	1		パッシブ					
効果： 飛行状態に								
コンセントレイション	1		パッシブ					
効果： 魔術判定+1d								
コンコーダンス	1		パッシブ					
効果： エネミー識別全体化								
エンサイクロペディア	1		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果： ｾｯﾄｱｯﾌﾟでエネミー識別可能								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20 m	単体	魔術		
効果： 2d+10、火属性ダメージ								
マジックブラスト	2	3	ムーブ					
効果： 対象を範囲SI*2体に変更								
マジックフォージ	2	3	ダメロ直前				シーン1	
効果： ダメージ+[SI*2d]								
マジシャンズマイト	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： ダメージ+[SId]								
ハイウィズダム	3		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 知力判定+[SI*2]								
エキスパート	1	3	マイナー					
効果： メジャーの魔術判定+1d								
リゼントメント	1		攻撃宣言時		単体		シナリオ1	
効果： ダメージ+[CI*10]								
モンスターロア	1							
効果： エネミー識別+1d								
ヒストリー	1							
効果： 社会科的な知力判定+1								

☆ファイアボルト
コスト9(マジックブラストで+3、フォージで+3)
命中4d+21　ダメージ3d+32(フォージ+6d)

☆エネミー識別
判定3d+17
#####################

火の時代が始まってからしばらくして、地の時代の災厄を忘れないために作り出された
Divine Living Chronicle――生体神話伝承機――。
かつての時代に起きた惨劇を記録するという任務を極めて忠実に果たしたが、
それを伝えることを命令されなかったため、以降、特になにもせず。
"なんか昔から伝わるありがたい妖精さん"として神殿で飼育されている。

なんか、エリンディルに関する歴史を説明しなきゃ話が進まねーぞってなったときに、
メタ的な解説を入れる

キャラクター名
D.L.C.

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：知力	1							
効果：	知力+3							
マジックスピナー1	1	ﾌｪｲﾄ1	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ				ｼﾅﾘｵ1	
効果：	マジックフォージの使用回数+1							
マジックスピナー2	1	ﾌｪｲﾄ1	フリー					
効果：	攻撃対象のﾘｱｸｼｮﾝ-1d							
マジックスピナー3	1	ﾊﾟｯｼﾌﾞ						
効果：	ダメージ増加がﾌｪｲﾄ1使用で+2d							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								