

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	9	8	9	8	9
ボーナス	4	4	3	2	3	2	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	5	6	5	2	4	2	3

HP	37
MP	29
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングソード	至近	-1	7	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			6	0	5	0	2	9	10
スキル			1	1					
その他									
総計(右)			6	8					
総計(左)			7	1	5	7	2	7	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	2			2	+ 2 d
錬金術判定	6			6	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
HPポーション×2	
MPポーション×1	
毒消し×1	

現在重量： 9  
 最大重量： 14  
 所持金： 5  
 預金・借金： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	【筋力基本値】、【器用基本値】、【敏捷基本値】に+1（計算済）。							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果：	武器攻撃のダメージロールに+〔（SL）D〕する。							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果：	白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。							
アームズマスタリー：長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	【種別：長剣】の武器を使用した命中判定に+1Dする（計算済）。							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果：	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SLする。							
スペシャライズ：長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：	【種別：長剣】の武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする（計算済）。							
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	登攀、跳躍の【筋力】判定に+1Dする。							
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	トラップ解除の判定に+1Dする（計算済）。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

メモ欄