キャラクター名: キリィ ＝ テレンティア

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	女性	年齢	13歳
冒険者Lv	8	経歴	自分にそっくりな人物を知っている		
経験点	3060		歌を褒められたことがない		
			異種族の町で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	8			21	3
		敏捷度	11	3	2	29 + 2	5
体	1	筋力	3	7		11 + 1	2
		生命力	11			12	2
心	11	知力	2	1		14	2
		精神力	18	1		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
スカウト	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技

ディフェンススタンス	IB37 p		p
回避行動	IB29 p		p
かいくぐり	IB29 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		
インスタントウェポン		
ミラージュデイズ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	11	13	10
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	フェンサー		合計値	16	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガーX3 射程10m	1H投	3		2d+ 11	9	10	3										
ライトメイス+1	1H	5	2	2d+ 13	11	11	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	38 m	114 m

回避	防護点
2d+ 16	3

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 13

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	バンダナ	
耳		
顔		
首	マフラー	
背中	フード付きロングマント	
右手	能力増強の腕輪	
腰	ブレードスカート	LL99 回避力判定で達成値4以上上回るとK10+8
足	韋駄天ブーツ	
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	筋力増強の指輪	

その他メモ

一般技能
ミュージシャンLv3
コンポーザーLv2
(シンガー:-3)

自称「へんてこグラスランナー」。こう名乗るのは時々自分の名前を忘れるからしい。

あちこち旅をする両親がルキスラ帝国にいたときに生まれる。数日前まではただのルキスラの一市民だったらしい。
キリィはグラスランナーの中でも特に考えてることがわからず、何をしたいのかよくわからないと言われる。冒険者の店によく来るがパーティーメンバーを探しているとか依頼を受けに来たとかではなく、食事を食べに来たり寝ているために来ていることが多い。
「自分にそっくりな人(タビット？)を見つけて追いかけてたら両親とはぐれたのでふらついてたらここに来た。」らしいが…？

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: キリィ = テレンティア

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
羊皮紙x10	○□□○□□
インク	○□□○□□
革製手袋	○□□○□□
ハープ	○□□○□□
マテリアルカード白Ax10	○□□○□□
軽い羽ペン	○□□○□□
クロースアーマー	○□□○□□
魔晶石3点x5	○□□○□□
ロングブーツ	○□□○□□

所持金 3680 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
盾専用化	50
軽い羽ペン	10
鎧専用化	50

名誉点 所持 46 /合計 156