キャラクター名: イレギュラーⅠ：イレイス

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ブラックドッグ<br>エンジェルハィロゥ | ワークス | レネゲイドビーイングA | カヴァー | イレギュラーX |
| オプショナル | ソラリス | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 殺戮 | 初期侵食率 | 150 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 2 | 1 | 0 | 37 | | 40 |
| 感覚 | 4 | 0 | 0 | 26 | | 30 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | 28 | | 30 |
| 社会 | 0 | 0 | 0 | 25 | | 25 |

| | |
|---|---|
| HP | 340 |
| 行動値 | 90 |
| (非装備時) | 90 |
| 戦闘移動 | 95 |
| 全力移動 | 190 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 10 | | 射撃 | 1 | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | 5 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 6 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| アームブレード | 白兵 | 39r+10 | 3 | 9 | | |
| 基本攻撃 | 白兵 | 46r+20 | 3 | 19 | | 命中時、対象の達成値－20 |
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

所持品

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| 【Cロイス】神との契約<ティアマト>Lv3 | P | N | | |
| アドミニストレータ デネボラ | P 執着 | N 憎悪 | | |
| アドミニストレータ アルクトゥルス | P 誠意 | N 脅威 | | |
| 【Dロイス】機械化兵 | P | N | | |
| 【Eロイス】殺戮衝動 | P | N | | |
| 【Eロイス】殺人圏 | P | N | | |
| 【Eロイス】虐殺機関：UGN | P | N | | |

| 最大財産P: 50 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ﾌﾞﾗｯｸﾄﾞｯｸﾞ | 2 | | M | | | | | |
| 効果： | CL値－[Lv] | | | | | | | |
| アームズリンク | 2 | | M | | | | | |
| 効果： | 判定D＋[Lv] | | | | | | | |
| アタックプログラム | 4 | | M | | | | | |
| 効果： | 達成値＋[Lv*2] | | | | | | | |
| 加速装置 | 2 | | S | | | | | |
| 効果： | 行動値＋[Lv*4] | | | | | | | |
| バリアクラッカー | 2 | | M | | | | 80 | |
| 効果： | ガ不可、装甲無視。シナリオ[Lv]回 | | | | | | | |
| 自爆装置 | 4 | | A | | | | 120 | |
| 効果： | [Lv+2]DのHPダメージ | | | | | | | |
| 陽炎の衣 | 2 | | m | | | | | |
| 効果： | 隠密状態。シーンLv回 | | | | | | | |
| 見えざる死神 | 2 | | M | | | | | |
| 効果： | 【隠密】判定D＋1。攻撃力＋[Lv*3] | | | | | | | |
| 罪人の枷 | 9 | | M | | | | | |
| 効果： | 命中時、対象の達成値－[Lv*2] | | | | | | | |
| 毒の刃 | 9 | | m | | | | | |
| 効果： | 攻撃力＋[Lv] | | | | | | | |
| イオノクラフト | 4 | | m | | | | | |
| 効果： | 戦闘移動。移動距離+[Lv*2] | | | | | | | |
| オリジン：サイバー | 4 | | m | | | | | |
| 効果： | 【社会】達成値＋[Lv*2] | | | | | | | |
| ハードワイヤード | 1 | | | | | | | |
| 効果： | アームブレード | | | | | | | |

◎【Cロイス】神との契約<ティアマト>Lv3
以下の効果をシナリオ中１回ずつ使用できる。
・ドッジを行う際、判定ダイスを＋15個する。
・判定ダイスを半分にして攻撃判定を３回行う。

◎行動ルーチン
・基本行動
マイナーアクションで毒の刃＋イオノクラフトで攻撃力を強化しつつエンゲージする（ＰＣ数が少ない方を優先）。
メジャーアクションで
コンセントレイト＋アームズリンク＋アタックプログラム＋罪人の枷を使用。
（ＣＬ値－３、判定ダイス＋３、達成値＋10、攻撃力＋10、命中時対象の達成値－20）
隠密状態の場合はさらに見えざる死神を追加する。
（判定ダイス＋１、攻撃力＋９）
ＰＣの中にガード型のＰＣがいるならばバリアクラッカーを追加する（ただし、１回分は残しておくようにする）。
（ガード不可、装甲無視）

・イリュージョンシールド
自身のＨＰが250を切った場合、次のラウンドのセットアッププロセスから使用する。

・加速する刻、加速する刻Ⅱ
移動可能範囲に現在いるエンゲージよりもＰＣが少ない範囲がある場合、一番少ない方へと移動するために使用。

キャラクター名
イレギュラーⅠ：イレイス

プレイヤー名

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| イリュージョンシールド | 4 | | S | | | | | |
| 効果： | 自身対象の判定D－[Lv*5] | | | | | | | |
| インヴィジブルボディ | 1 | | | | | | | |
| 効果： | オーヴァード以外から感知不可 | | | | | | | |
| 異常耐性：邪毒 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | 邪毒無効 | | | | | | | |
| 異常耐性：放心 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | 放心無効 | | | | | | | |
| 加速する刻 | 5 | | I | | | | | |
| 効果： | メインプロセスを行う。ラウンド１回、シナリオLv回。 | | | | | | | |
| 加速する刻Ⅱ | 5 | | I | | | | | |
| 効果： | メインプロセスを行う。ラウンド１回、シナリオLv回。 | | | | | | | |
| 生命増強 | 7 | | | | | | | |
| 効果： | HP＋[Lv*30] | | | | | | | |
| 超人的弱点：氷結 | 10 | | | | | | | |
| 効果： | 氷結系攻撃による被ダメージ＋[Lv*2] | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |