キャラクター名: ニザーム・マスヤーフ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	大きな失敗したことがある。		
経験点	0		のめり込む趣味がある		
			神の声を聞いたことがある（と信じている）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	5	1		23	3
		敏捷度	2			19	3
体	7	筋力	4			11 + 1	2
		生命力	10			17	2
心	3	知力	6			9	1
		精神力	8			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	7	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	9	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 7	9	6	5										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
挑発攻撃	225 p		p
回避行動	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

一般装備品 (消耗チェック)

アウェイクンポーションx2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ドライフルーツ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 985 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 9	2

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 9

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

月神シーンを信仰するシャドウ集団（信仰を全てとし、平和と秩序を乱すものは手段を選ばずに排除する）の一人。
集団の長の息子として生を受けたが、本人の戦闘能力は皆無であったため、とある任務で大失敗をおかす。
失敗の責任を取るため、集団を追放され、今に至る。
月神とその夫とされる太陽神の木造を掘るのが趣味。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟