

キャラクター名
星川零斗(ほしかわれいと)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ウロボロス	ワークス	FHチルドレンA	カヴァー	暴力団副組長
オプショナル	ノイマン	年齢	17歳	性別	男性
覚醒	素体	衝動	破壊/闘争	初期侵食率	36%
出自	69:疎まれた子	経験	15:実験体	邂逅	27:借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	42
肉体	2	1	0	7	0	10	行動値	8
感覚	3	0	0	0	0	3	(非装備時)	8
精神	2	0	0	0	0	2	戦闘移動	13
社会	1	0	0	0	0	1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	13	2	射撃	0	2	RC	1	0	交渉	0	0
回避	1	0	知覚	0	1	意志	1	-4	調達	0	0
運転:	0	0	芸術:	0	0	知識:	0	1	情報:情報<FH>	1	0
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	10r+15	-	-5		
『王機創造』	白兵	10r+15	-	-		エフェクト:10%↑
		0	-	-		「同族殺しの長剣」「王罪の剣盾」作成
「同族殺しの長剣」	白兵	10r+15	3	+29		黒色・半透明のファルシオン

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
メモリー:ヨハン・C・コードウエル「恥辱」	カジュアル
メモリー:伊庭宗一「好奇心」	携帯電話
メモリー:織戸静馬「好奇心」	アクセサリ
メモリー:鷹条映一「好奇心」	制服
メモリー:	思い出の一品
エンブレム:濃縮体	サーチリーダー
その他:オーバーカウンター	専門書:レネゲイド
コネ:情報屋	モバイルPC
コネ:FH幹部	
コネ:手配師	
コネ:要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
Dロイス<対抗種(カウンターレネゲイド)>	P	N		
Dロイス<強化兵(バーサーカー)>	P	N		
Sロイス<獅子の騎士「春日映央」OR	P 執着	N 憎悪		
シナリオロイス:	P	N		
PC間ロイス:ミハエル=シュミット	P 信頼	N 敵愾心		
	P	N		
シナリオオス:	P 好奇心	N 敵愾心		

最大財産P: 2 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
デトネイトモード	1	3	AU	至近	自身	自動	シナLv120	
効果:	選択した武器1つの攻撃力*2							
パーフェクトコントロール	1	4	AU	至近	自身	自動	シー180	
効果:	判定の達成値+10、HP5ロス							
レネゲイドディゾルバー	2	6	AU	至近	単体	自動	シナLv	
効果:	AUエフェクト打消し							
白:オーバーロード	1	5	AU	至近	自身	自動	80	
効果:	攻撃力+[装備している武器1つ]							
カリキュレーション	2	3	AU	至近	自身	自動	シナLv	
効果:	判定時DP無効							
黄:奈落の法則	1	5	SE	至近	範囲	自動	シナLv	
効果:	対象のあらゆる判定のC値+1							
インフィニティウエポン	4	3	MI	至近	自身	自動	-	
効果:	武器作成							
シールドクリエイト	1	3	MI	至近	自身	自動	-	
効果:	武器作成							
※ダブルクリエイト	9	3	MI	至近	自身	自動	-	
効果:	武器2つ作成、攻撃orガード+[Lv]							
クイックモーション	2	2	MI	至近	自身	自動	シーLv	
効果:	マイナーアクション行動+1回							
巨匠の記憶	4	2	MJ	-	-	-	-	
効果:	サブ技能判定ダイス+[Lv]							
ペネトレイト	1	3	MJ	武器	-	対決	-	
効果:	装甲値無視、DP1							
咎人の剣	2	4	MJ	-	-	対決	-	
効果:	攻撃力+[Lv*5]							

<成長予定>
 ・巨匠の記憶 ……いろいろ便利
 ・サポートデバイス ……ダイス増加(10/6)
 ・スプリットアタック ……対象自由選択
 ・パーフェクトコントロール…達成値増加
 ・レネゲイドディゾルバー ……ガード・その他いろいろ対策(6)
 ・螺旋の悪魔 ……火力増強(15/3)
 ・極光螺旋 ……火力増強(15/4)
 ・完全黙化 ……ダイス増加(5/6)
 ・
 <侵蝕率プラン>
 33%スタート
 ●オープニングフェイズ +6%
 ●ミドルフェイズ*5 +6*5(30)%
 ・情報収集*2 +4*2(8)%
 ・ミドル戦闘 +11%
 ●クライマックス +6%
 ・衝動判定 +11%
 ・最終決戦 +34%
 計 6+30+8+++6+11+=%↑(-[40:メモリー*4]-[33:ロイス*5]=%)
 <戦闘スタイル>
 普段は2つの長剣での二刀流。

