キャラクター名
イグナーツ 3rd

プレイヤー名

メインクラス	メイガス	**Lv.1:**		**レベル**	22
サポートクラス	フォーキャスター	**Lv.1:**	ファランクス	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	30
種族	ヒューリン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	騎士			**目標**	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	10	18	35	30	17	11
ボーナス	5	3	6	11	10	5	3
クラス修正	0	0	1	3	2	2	0
他修正							
能力値	5	3	7	14	12	7	3

HP	162
MP	226
フェイト	8

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ケセドの杖	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	城壁の鎧				-3	24	5	0	-4
補助	センチネルガード				-1	6	3		-1
装身具	兵法書								
能力値			3	0	7	0	7	19	10
スキル									
その他	名馬								15
総計(右)			3	8	3	30	15	19	20 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	14			14	+ 3 d
アイテム鑑定	14			14	+ 2 d
魔術判定	14			14	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	┗グレートMPポーション
バックパック	┗万能薬*5
ポーションホルダー	
┗ハイMPポーション*3	眼鏡
┗ハイHPポーション*2	趣味の道具
ハイMPポーション*5（予備）	
ハイHPポーション*5（予備）	ウェポンケース
蘇生薬	┗ショートソード
	ランタン
名馬	◆邪法転生の書◆
┗グレートHPポーション	ドーマの手記

現在重量：	27		
最大重量：	35	所持金：	399110
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： ドゥアンの【タフネス】を取得。HP+5。以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ファイアボルト	○	6	Mj	20m	単体	魔術	-	
効果： <火>属性の[2D+10]ダメージを与える								
リゼントメント	○	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/SN	
効果： 魔法攻撃の対象を[※単体]に変更し、ダメージに＋[CL*10]する。								
コンセントレイション	○	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定に+1Dする。								
マジックブラスト	○	4	Mn	-	自身	自動成功	-	
効果： Mjで使用する魔法範囲を「範囲（選択）」に変更する。								
エンチャントウェポン：火	○	5	Mj	20m	単体	魔術	-	
効果： 対象の武器ダメージ種別を「魔法ダメージ・火属性」に変更する。								
	★							
効果：								
ファランクススタイル：【知力】	○	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 防具重量制限を【知力】までとし、防具のクラス制限を無視できる。								
ファランクスチャージ	3	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果： 「装備部位：全身」防具を装備している時、魔法攻撃のダメージに+[（SL）D]する。								
ファランクスアタック	○	-	DR直前	-	自身	自動成功	1/Sn	
効果： 攻撃のダメージに、防具一つの重量を加算。								
	★							
効果：								
エンサイクロペディア	○	-	セットアップ	-	単体	知力	-	
効果： エネミー識別を行う。								
コンコーダンス	○	-	-	-	自身	-	-	
効果： 「対象：場面（選択）」「射程：視界」にエネミー識別を変更する。								
	★							
効果：								

・名前の記述は“Ignaz”。

†††††††

キャラクター名
イグナーツ 3rd

プレイヤー名

所持品			
秘策の手紙			
伝心の人形			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヒール	○							
効果：								
プロテクション	1							
効果：								
ブレッシング	○							
効果：								
	★							
効果：								
パスドポーン	○	10	効果参照	20m	単体	自動成功	1/SN	
効果：	対象が死亡した直後に使用。その死亡を打消し、対象を戦闘不能にする。							
ブリッツセンス	○	5	効果参照	至近	単体	自動成功	1/Sn	
効果：	対象のダイスロール直前に使用。対象のダイスロールに+1Dする。							
チェックメイト	1	4	DR直前	20m	単体	自動成功	1/Rn	
効果：	魔術。攻撃のダメージに+[(SL)D]する。増加ダイスは使用者が振る事。自身を対象にできない。							
タクティカルプレイ	5							
効果：								
ストラテジウム	○							
効果：								
スタンドバイ	1							
効果：								
	★							
効果：								
ニゲイト	○	-	判定直後	30m	単体	自動成功	1/Sn	
効果：	魔術。対象が判定にクリティカルした時に使用、クリティカルを打ち消す。							
ダブルキャスト	3	15	Mj	-	自身	自動成功	SL/SN	
効果：	「タイミング：メジャーアクション」の魔術スキルを二つ使用できる。							
バリアントマジック	3	12	効果参照	-	自身	自動成功	SL/Sn	
効果：	魔術と同時に使用する。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ減少を行う魔術の効果に+5Dする。							
レインボーカラー	○	8	Mj	20m	単体	魔術	-	
効果：	対象を、選択した属性に変更する。シーン持続。							
オールウェポン	○	9	Mn	-	自身	自動成功	-	
効果：	メインプロセスで行う《エンチャントウェポン：任意》対象を「対象：場面（選択）」「射程：視界」に変更する。							
ファストドロウ	3	6	Mn	-	自身	自動成功	1/Sn	
効果：								
コンバート	○							
効果：								
ランニングセット	○							
効果：								
	★							
効果：								
アタックブースト	3							
効果：								
エレメントエキスパート：火	○							
効果：								

キャラクター名
イグナーツ 3rd

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エフェクトエクステンド	3							
効果：								
マジッククリップ	○							
効果：								
ワイドマジック1	1							
効果：								
マジックアシスト1	1							
効果：								
	★							
効果：								
パワー：完全なる呪い『衰弱』	○							
効果：								
パワー：三重並列詠唱	○							
効果：								
パワー：連続高速展開	○							
効果：								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	所持品の重量制限が[【筋力基本値】*2]となる。							
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	装備品の所持最大重量を+5する。							
トレーニング【知力】	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	知力基本値+3。							
トレーニング【精神】	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	精神基本値+3。							
トレーニング【敏捷】	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	敏捷基本値+3。							
トレーニング【感知】	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	感知基本値+3。							
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【HP】を[+CL]する。							
モンスターロア	1	-	Mj	-	自身	-	-	
効果：	エネミー識別判定に+1Dする。							
ファーストエイド	1	-	Mj	至近	単体	器用	-	
効果：	判定成功で、戦闘不能の対象を回復させ、HP1の状態にする。							
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	1/Sn	
効果：	「種別：ポーション」のアイテム一つを使用する。							
フェザー	1	6	効果参照	-	自身	魔術判定	-	
効果：	1シーンに1回使用可能。落下によるダメージ直前に使用し、受けるダメージを0にする。							
効果：								
効果：								
効果：								