

キャラクター名 姫路 黄昏 (ヒメジ ユウヤケ)	プレイヤー名
-----------------------------	--------

シンドローム	サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	サラマンダー		年齢	17歳	性別
オプション					
覚醒	無知	衝動	憎悪	初期侵食率	33 %
出自	親の理解	経験	大事故	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	4	0	0			4	行動値	9
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	9
精神	2	1	3	1		7	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	10		交渉		
回避	1		知覚			意志	1	1	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品		合計装甲:	1	合計回避:	0
思い出の一品		ロイス			
コネ: UGN幹部		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
		ロイス: 戦闘用人格 (デュアルフェイス)	P	N	
		大神 空也 (オオガミクウヤ)	P 信頼	N 疎外感	
		テレーズ・ブルム	P 尊敬	N 劣等感	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	4	残り財産P:	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: サラマンダー	2	2	メジャー					
効果: C値-LV(下限7)								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界		対決		
効果: 攻撃力+[LV+2]の射撃攻撃								
結合粉碎	5	4	メジャー			対決	ピュア	
効果: ダイス+LV、装甲無視								
プラズマカノン	5	4	メジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果: 攻撃力+[LV×5]の射撃攻撃								
炎盾(氷盾)	5	3	オート	至近	自身	自動		
効果: ガード値+[LV×5]								
極大消滅波	1	4d10	イシニアチブ	視界	範囲(選択)	自動	120↑	
効果: 組み合わせ不可、[LV+2]Dダメージ、1シナリオ1回								
炎の理	★	0	メジャー	至近		自動		
効果: 炎を作り出す								
熱感知知覚	★	0	メジャー	至近	自身	自動		
効果: 熱を視覚で感じ、気配や感情を読み取る								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

～プロフィール～
 夕日のような茜色の髪が特徴。真面目という言葉に足が生えたような性格をしており、強気で正直者。ルールを守れない人間が嫌いであり、約束事は可能な限り守るという信念を持つ。とてつもない熱量を操るサラマンダーであり、並大抵のオーヴァードでは束になっても敵わないと評価される。スクートの短い制服姿がよく動くが、中はスパッツなので気にしない。生まれながらのオーヴァードだったため施設で育てられ、現在は一般の高校に通っている。中学生の頃、施設の外でエフェクトを使った無謀な遊びをしていたチルドレンにより大切な友人が犠牲となった。ルールを破って人を傷つける人間を憎むようになり、自分の中の正義に従って生きようになる。理不尽で身勝手な理由で誰かが犠牲になると、まるで修羅が羅刹が乗り移ったように、冷え切った怒りを燃やして敵を葬る。その怒りがレネゲイドの活性を促す事実を、緒方レミやテレーズ・ブルムと共に研究していた。N市に転校して来てからは、戦いの日々の合間に同級生と遊んだり、小さな探偵事務所を手伝ったりと充実した生活を送っている。同じ事務所を手伝うクラスメートの少年がオーヴァードに目覚めたのを知ったのは、つい先日のことだ。

～コンボ～
 ・"灼熱の妖精"ブレイズフェアリー……炎を操って攻撃。
 メジャー/技能:RC/判定:対決/対象:単体/射程:視界/コスト:3/C値8(100%→7)/攻撃力3(100%→4)/ロール:7dx+10@8(100%→10dx+10@7)《コンセントレイト》+《焦熱の弾丸》の組み合わせ。
 ・"妖精乱舞"フェアリーダンス……灼熱の炎を自在に操り、防御を破壊して焼き尽くす。
 メジャー/技能:RC/判定:対決/対象:単体/射程:視界/コスト:7/C値8(100%→7)/攻撃力3(100%→4)/ロール:12dx+10@8(100%→20dx+10@7)《コンセントレイト》+《焦熱の弾丸》+《結合粉碎》の組み合わせ。