

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	1260				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	12			23 + 1	4
敏捷度	9			20	3
筋力	12	1		25	4
生命力	11			23	3
知力	7			17	2
精神力	12	3		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
スカウト	3		
エンハンサー	5		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技			
全力攻撃	IB36	p	p
なぎ払い	IB38	p	p
武器習熟A/ソード	IB31	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
オウルビジョン	
ビートルスキン	
ジャイアントアーム	
怒涛の攻陣 I	
怒涛の攻陣 II 烈火	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	6	10	9	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	9	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドラゴンスレイヤー	2H	25		2d+ 10	10	11	43										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食 1週間分	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウエイクポーションx2	○□□○□□
蘇生費	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	4939 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 9	5	41

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 9	2d+ 10	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	軍師徽章
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔