キャラクター名: hes・aoi

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	己に何らかの誓いを立てている（いた）		
経験点	1060		大きな遺跡を発見したことがある		
			のめり込む趣味がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	5			11	1
		敏捷度	6			12	2
体	14	筋力	4			18	3
		生命力	6			20	3
心	10	知力	8			18	3
		精神力	5	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/月神シーン	2		
ライダー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	1H両	15	-1	2d+ -1	10	0	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
騎獣契約書	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 73 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

騎獣の献身	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭	髪飾り(ビーズ)	お姉さんに買ってもらった
耳		
顔		
首		
背中	フード付きハーフマント	フードは猫さん仕様。可愛いから買った。
右手		
腰		
足		
その他	聖なる印	神聖魔法を使えるようにする。

装備品		説明
左手		

その他メモ

捨てられてたところを神殿騎士を名乗るとある人間に拾われた。
その人の元で神の教えを学びながら生活するも、ある日
「私は冒険の末、多くの価値観に触れてきました。私は妖精神の導きをすべてだと信じてきましたが、それは誤りでした」
「貴方には妖精神だけでなく、多くの神々の教えに触れてほしい。そして自分の道を信じて生きてほしい」
といわれ、その人の元で神官としての基礎と共に多くの神々の教義の一端に触れた。

その神殿騎士は16の時に、己の信仰心と騎士としての実力を示すために旅だったと聞き、自身もその背中を追うように旅立つことにしたのだった。

物乞い（ベガー）3
占い師（フォーチュンテラー）2

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟