キャラクター名
ロイド

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**		**レベル**	11
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	14
種族	ヴァーナ			**境遇**	親友
出自（効果）	騎士			**目標**	奪還

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	14	18	27	6	24	6	9
ボーナス	4	6	9	2	8	2	3
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正							
能力値	5	9	9	2	10	2	5

HP	100
MP	95
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	プリベントクロスボウ	30m	-1	11	0	0	0		0
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	トリックマント					5			
装身具	鷹の目								
能力値			9	0	9	0	2	19	10
スキル			5	10	2				
その他	鷹の目、蝶の帽子			3	2				
総計(右)			13	24	15	15	2	19	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			5 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10	2		12	+ 3 d
トラップ解除	9			9	+ 4 d
危険感知	10	2		12	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
	万能薬*5
	HMPP*2
冒険者セット	理力符：光
枕	ウェポンケース
バックパック	HHPP*10
ベルトポーチ	転移の呪符
	ミスリルの矢*10
フェイタルクロスボウ	矢筒
	炎熱の砥石
名馬	

現在重量：	31		
最大重量：	55	所持金： 793	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
スペシャライズ：弓	5		パッシヴ					
効果： 種別：弓の命中+5、ダメージ+5								
アームズマスタリー：弓	1		パッシヴ					
効果： 指定の武器の命中判定+1d6								
ホークアイ	5	3	ムーヴ		自身			
効果： 射撃ダメージ+SL*3								
インベナム	3	4	マイナー		単体			
効果： 対象にダメージが１点でも出た場合毒（２）								
バタフライダンス	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 回避判定+1d								
ドッジムーブ	1	2	ﾘｱｸｼｮﾝ					
効果： 回避判定成功+SL+2								
ウェポンフォーカス	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：								
ランナップ	1	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果：								
インタラプト	1							
効果：								
ブラインドサイド	3		パッシブ					
効果：								
ラピディティ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：								
ブルズアイ	1	6	マイナー					
効果：								
タウント	1	4	セットアップ	10m				
効果：								

尻尾が２本ある
両親は別種族 先祖返り？

○アナザーノウリッジ
タイミング：パッシブ
判定：□　　対象：自身
射程：□　　コスト：□
ＳＬ上限：１
効果：自分の出身世界に関する事柄について知っているかどうかの判定に＋１ｄする。ただしエリンディル、自分の出身世界以外の異世界についての判定は□２される。
この一般スキルはエトランジェしか習得できず、また一般スキルの習得個数制限に含まれない。

キャラクター名

ロイド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ビースティング	1	4	メジャー					
効果：								
ワイルドセンス	1		パッシブ					
効果：								
スピードショット	1		パッシブ					
効果：								
アキュレイト	1		パッシブ					
効果：								
ストレイトショット	1		パッシブ					
効果：								
インターフィアレンス	1	10	判定の直後					
効果：								
ペナルティヒット	1	6	判定の直前	20m				
効果：								
ダブルショット	1	9	メジャー					
効果：								
ファインドトラップ	1		パッシヴ					
効果：	トラップ探知判定に+1d							
エンラージリミット	1		パッシヴ					
効果：	所持品の重量制限が筋力基本値*2になる							
レストタイム	1		パッシヴ				1ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	HPとMPが2d+CL回復							
トレーニング：筋力	1							
効果：	筋力基本値+3							
エンチャントウェポン：無	1	3	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
リサーチ	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								