

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	ファランクス	性別	
称号クラス				年齢	?
種族	人工魔族			境遇	放浪者
出自 (効果)	人工魔族			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	8	17	20	8	17	8
ボーナス	5	2	5	6	2	5	2
クラス修正	1	1	0	2	1	1	0
他修正							
能力値	6	3	5	8	3	6	2

HP	62
MP	82
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部	スーツアーマー				-2	10		-3	
補助									
装身具	グリモア								
	能力値		3	0	5	0	6	8	11
スキル									
その他									
	総計(右)		3	5					
	総計(左)		3	0	3	10	6	4	11
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
HPポーション	
チョコ	

現在重量: 7  
 最大重量: 15  
 所持金: 204  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
精霊の加護	★							
効果: 属性の判定&DR+1d								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
幻想舞踏	★	0	判定直前		自身	自動成功		
効果: 判定+1d。シナリオCL回								
コンセントレイション	★							
効果: 魔術判定+1d								
リゼントメント	★							
効果:								
ウォーターマスター	5		パッシヴ		自身		5	
効果: DR+SL×4								
ファランクスアタック	★		DR直前		自身	自動成功		
効果: DR+胸部装備重量。シーン1回								
エレメンタルフォース:水	★	4	マイナー		自身	自動成功		
効果: メインの属性変更								
角からビーム	★	4	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術		
効果: +EF魔術判定+1d。2d6+10無属性								
ファランクスチャージ	3	3	ムーブ		自身	自動成功	3	
効果: DR+SLd。メイン終了まで								
マリッド・ストリーム	★		パッシヴ		自身			
効果: 水攻撃で回避-1d								
魔影舞踏	★	0	判定直後		自身	自動成功		
効果: 判定振り直し。幻想舞踏消費								
ファランクススタイル	★		パッシヴ		自身			
効果: 知力								
アイアンアームド	1		パッシヴ		自身		3	
効果: 物理+SL、魔法+SL×2								
ストップガード	1	7	リアクション		自身	自動成功	5	
効果: ダメージ-SLd								

もともと魔法の才能があったみたいです。  
 外見も中身も幼くて、反応が鈍かったり？  
 ゆっくり成長しているらしい？

魔法の範囲がせまいため、装備が頑丈になってます。

抜け出してきたあとは、ご飯が美味しいことに感動、外の風景に感動・・・と日々の小さなことに感動しながら生活してます。  
 自然が好き・・・だけど、動物こわい。人見知り？

