キャラクター名: ウォーハンマー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	200				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7			15	2
		敏捷度	7			15	2
体	9	筋力	7			16 + 2	3
		生命力	7			16	2
心	4	知力	7			11	1
		精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
マギテック	3		
スカウト	4		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
魔力撃	IB39 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
双撃	IB30 p		p
武器習熟S/格闘	IB31 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	8	8	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		9	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 9	10	11	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 7	10	11	20										
パワーリスト	1H	5		2d+ 8	9	12	10										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 8	12	12	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 9	2

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の腕輪 筋力	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ウォーハンマー

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

所持金	9890 G	預金・借金	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0