キャラクター名
アランヌ・コレッタ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	8	経歴	知り合いに生き返った人がいる		
経験点	1900		破産したことがある		
			守りの剣を手にしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	12	13	2	37 + 2	6
		敏捷度	4	1		15	2
体	8	筋力	8	4		20	3
		生命力	9	5		22	3
心	10	知力	7	11		28 + 2	5
		精神力	9	11		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	8		
マギテック	8		
セージ	7		
エンハンサー	6		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
精密射撃	218 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
両手利き	223 p		p
鷹の目	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
バルカン語	○	
バジリスク語	○	
リザードマン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
メディテーション		
スケイルレギンス		
ビートルスキン		
スフィンクスノレッジ		
デーモンフィンガー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	14	10	11

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		-1	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 14	10	15											
デリンジャー 射程10m、装填2　命中＋１補正つき	1H	1	1	2d+ 15	10	14											
デリンジャー 射程10m、装填2　命中＋１補正つき	1H	1	1	2d+ 15	10	14											
バレットシャワーⅡ 射程10m、装填4、命中+1補正付　※Sランク武器のためS習熟とるまでは5+10必筋	1H	15	1	2d+ 15	10	14											
バレットシャワーⅡ 射程10m、装填4、命中+1補正付　※Sランク武器のためS習熟とるまでは5+10必筋	1H	15	1	2d+ 15	10	14											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ -1	6

HP
46

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	8	13			

	装備品	説明
頭	幻のウィッグ	任意の色に髪色を変えられる。
耳	SIG SWORD金製ピアス(1) (解呪の指輪+ヒビ(3)) マギスフィア[小2]	OP:フラッシュライト効果時間*2(※全OP装備欄計算)
顔	フローディングスフィア(大)	OP:①エフェバレ与える/②グレネド達成値+1/③ウィークネスLLP98参照
首	マギスフィア[小1]	OP:ザザ消費MP-1 ラウルの間際におきたこと、ンヌの記憶障害を記録
背中	ウェポンホルダー	[ジェザイル]　武器や盾を背中に保持できる
右手	能力増強の腕輪<器用>	器用＋２　壊すと＋１４
腰	バレットポーチ[特別玉用]	弾丸24発収納可能　特別弾専用
足	バレットポーチ[通常弾用]	弾丸24発収納可能
その他	マギスフィア[大]	OP:①クリバレ与ダメ+1②バースト・ショット与ダメ+1③ショバレ与ダメ+1

	装備品	説明
左手	能力増強の腕輪<知力>	知力＋２　壊すと＋１４

その他メモ

・動物撫でるのがうまい

【オプション】
付け替えは自由にできるが、
取り外しに1分、取り付けに10分かかる。　（場合によっては10分に短縮してくれるとのこと）

<所持>
Lv1:ターゲットサイト/フラッシュライト
Lv2:クリティカルバレット
Lv3:エフェクトウェポン/エフェクトバレット
Lv4:クイックローダー

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アランヌ・コレッタ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
登山セット	○□□○□□
水着セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
携帯食糧x3	○□□○□□
その他x10	○□□○□□
救命草x14	○□□○□□
魔香草x21	○□□○□□
魔海草x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウェイクポーションx9	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□
5点魔晶石x11	○□□○□□
マナチャージクリスタル<5点>	○□□○□□
リペアパッチx5	○□□○□□
弾丸1ダースx13	○□□○□□
活性弾1ダース	○□□○□□
潜行弾1発x10	○□□○□□
銀の弾丸1発x30	○□□○□□
ジャックの豆x5	○□□○□□
木彫りのお守り※マドックに譲渡	○□□○□□
水鳴砂	○□□○□□
クールドロップ	○□□○□□
手袋	○□□○□□
ロングマント	○□□○□□
ロングブーツ	○□□○□□
髪飾り	○□□○□□
アルバイト服（礼服）	○□□○□□
普段着	○□□○□□
私服	○□□○□□
ネックレス※リュカに譲渡	○□□○□□
赤い石のマントの留め具※ピットに譲渡	○□□○□□
アメピン	○□□○□□
	○□□○□□
【その他】	○□□○□□
メモセット	○□□○□□
使いやすい調理器具	○□□○□□
海賊船のボトルシップ	○□□○□□
賢者の石	○□□○□□
穢れた骨	○□□○□□
ボロボロの戦旗	○□□○□□

オルドール印の革細工	○□□○□□
赤い石	○□□○□□
レディオ秘蔵ワイン	○□□○□□
飴	○□□○□□
ワイン	○□□○□□
ウィスキー	○□□○□□
燻製屋の燻製された食べ物	○□□○□□
	○□□○□□
【追加物】	○□□○□□
マギスフィア[小3]	○□□○□□
妖精の弾丸	○□□○□□
モックシャック活性薬	○□□○□□
能力増強の腕輪<器用>	○□□○□□
能力増強の腕輪<知力>	○□□○□□
	○□□○□□
【マギテックＯＰ】	○□□○□□
Lv1_ターゲットサイト	○□□○□□
Lv1_フラッシュライト	○□□○□□
Lv2_クリティカルバレット	○□□○□□
Lv3_エフェクトバレット	○□□○□□
Lv3_エフェクトウェポン	○□□○□□
Lv4_クイックローダー	○□□○□□
Lv5_ショットガンバレット	○□□○□□
Lv5_グレネード	○□□○□□
Lv6_クリエイトウェポン	○□□○□□
Lv6ウィークネス	○□□○□□
Lv6_バースト・ショット	○□□○□□
Lv8_エアタイト・アーマー	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□