

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ		性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	800				

技	0	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	0	2	24	26	4				
体	0	敏捷度	0	2	24	26	4	レンジャー	1		
		筋力	0	2	24	26	4	セージ	3		
		生命力	0	5	24	29	4	バード	1		
心	0	知力	0	4	27	31+2	5				
		精神力	0	5	24	29	4				

戦闘特技			
魔法誘導	223	p	p
魔法収束	227	p	p
魔法制御	222	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビビッド	

名誉アイテム	点数

名誉点所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
ソフトレザ		7		3
タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								ダメージ	ダメージ	ダメージ	ダメージ	ダメージ	ダメージ	ダメージ	ダメージ	ダメージ	ダメージ	ダメージ	ダメージ			
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	50	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	26	78	2d+	0	5	44

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	8	2d+	0	44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	魔法の発動体
右手	叡智の腕輪
腰	
足	サイレントシューズ 足音が小さくなる
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕ □□□□㉖ □□□□㉗
-------	--