

キャラクター名
トバイア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14歳
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
銃声	
歌	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定の出目+1
メインクラス		災禍		オート			自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
サブクラス		無限解体		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う際のタイミングが「ダメージ」となる
				オート			
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		有刺鉄線		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵、肉弾ダメージ+1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		ボトルヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵、肉弾ダメージ+2
胴		おとこのこ		オート			対話判定において、出目+1してもよい
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使う。マニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
		たからもの		オート			ちいさなあんでっど
		たからもの		オート			ミサンガ