キャラクター名

クラースヌイ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
79：買い物	とても楽しかった記憶。誰かと一緒に買い物していた
05：血の宴	血の池地獄で座り込んでいた記憶。理由は不明

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	なし	自身	ﾊﾞﾄﾙﾊﾟｰﾄで発狂状態の未練がある時。行動判定+1
メインクラス		かばう		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに受ける。1ﾀｰﾝに何度でも使用可。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ修復
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニュ出目+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定+1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ﾀｰﾝ内の次ｶｳﾝﾄで使うマニューバ1つのｺｽﾄ-1(最低0)にする
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを受けた時のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		アクセサリー		オート	なし	自身	ﾊﾞﾄﾙﾊﾟｰﾄ後、任意の未練を選んで狂気点を1点減らす。損傷したらロストする。