

キャラクター名  
秋空めい-NC

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	人形
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
水 (37)	あなたは水の中にいた。清らかな水だった。泳いでいる？濡っている？身を投げた？ともあれ、水はあなたにとって親しみ深い。見事に浸っているときに、あなたは幸せを感じるのだ。
迷子 (89)	はぐれてしまって一人きり。あなたは何もわからずさまよってまわらぬまま、泣きながら彷徨う。知らない道、知らない場所。そこは暗闇と同じで、月影に照らされている人ばかり。それでも、あの時は人がいた……。
ネクロマンサー (99)	
培養槽 (99-α)	
死者再生 (92-β)	
墓前にて (70-α)	
お姉さま (30-β)	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援 1 か妨害 1。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1 (全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1)。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
メインクラス		狂った歯車		オート	なし	効果参照	あなたがいるエリアで、いずれかの敵が大失敗をした際、その結果によって発生するダメージを1点上昇させてよい。
サブクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターンの終了までそのマニューバは使用できる。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害 2。1 ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		エネルギーチューブ		オート			最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		本 (たからもの)		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ぬるぬる		ジャッジ	1	0	自身を対象とした攻撃判定にのみ使用可。妨害1、1ターンに何度でも使用してよい。ただし、1回の判定に対し1回のみ。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		リミッター		オート			このパーツがバトル中に損傷したとき、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。