+++5 <i>0</i>		ント・マリフ	アノート	`		ー プレイ*	7-名				
ポジション		7	アリス		与	年			]		
メインクラス		レ	ウイエム	7	Bi	示					
サブクラス		レ	ウイエム	٦	寵	愛点		0			
初期配置 最大行動値		楽園 10			記憶の	)カケラ		内容	ţ		
能力値	クラス	修正	合詞	t							
武装	4	0	4								
変異	0	0	0								
改造	0	1	1								
						 未練	į				
対象種類					狂気点		発狂時ペナルティ				
たからもの		依	依存		12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1					
			3	12345							
			3 123								
			3	12345							
				12345							
3					12345						
マニューバ											
タイプ	損傷		 前		使用タイ	=ング =	コスト 射程	1			

マニューバ											
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果				
ポジション		祈り		アクション	0		[17]:"他皇前的刘子也,或我们为外部保险性理程,皇帝为县籍权理,就对连接过法,不是最为成,就这些被自己的最为少量,还是非常存,[27]:"你多少?是那刘小和以为他直行动,				
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。				
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。				
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。				
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動值+2				
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動值+1				
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1				
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動值+1				
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援 2				
頭		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1				
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1				
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1				
腕		狙撃ライフル		アクション	2-3	2	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1				
腕		2丁拳銃		アクション	0-1	3	射撃攻撃2+連撃1				
腕		対戦車ライフル		アクション	1-3	4	射撃攻撃5				
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する				
胴		はらわた		オート							
胴		はらわた		オート							
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1				
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1				
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1				