

キャラクター名 \_\_\_\_\_

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

<b>メインクラス</b>	シーフ	<b>Lv.1:</b>		<b>レベル</b>	2
<b>サポートクラス</b>	ダンサー	<b>Lv.1:</b>	ダンサー	<b>性別</b>	
<b>称号クラス</b>				<b>年齢</b>	
<b>種族</b>	フィルボル			<b>境遇</b>	
<b>出自</b> (効果)				<b>目標</b>	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	11	12	8	9	11	8
ボーナス	2	3	4	2	3	3	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	4	6	2	4	4	3

HP	35
MP	39
フェイト	5

装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手								
左手								
頭部								
胴部								
補助								
装身具								
能力値		4	0	6	0	4	10	7
スキル							3	
その他								
総計(右)		4	0					
総計(左)		4	0	6	0	4	13	7
総計(両)		4	0					m
ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量： 0

最大重量： 6

所持金： \_\_\_\_\_

預金・借金： \_\_\_\_\_

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に行動値+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
効果：	1							
効果：	1							
効果：	1							
効果：	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

--