キャラクター名	プレイヤー名
平沢　錘	

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]
生まれ	操霊術師	性別	男
		年齢	32
冒険者Lv	4	経歴	体に入れ墨がある
経験点	670		命を助けられたことがある
			罪を犯したことがある

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	8	1		14	2
		敏捷度	6	1		12	2
体	12	筋力	6			18	3
		生命力	5	1		18	3
心	13	知力	9	1		23 + 2	4
		精神力	5	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
コンジャラー	3		
セージ	2		
バード	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 110	/合計 110

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
煙草	○□□□○□□
冒険者セット	○□□□○□□
テント	○□□□○□□
魔化された樫の枝x5	○□□□○□□
魔化された粘土x2	○□□□○□□
魔香草x5	○□□□○□□
羽ペン	○□□□○□□
インク	○□□□○□□
羊皮紙x5	○□□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□□○□□
アウェインクンポーション	○□□□○□□

所持金	預金・借金
7164 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 0	5	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 7	40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			
操霊魔法	3	7			
深智魔法	3	8			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	眼鏡	
首		
背中		
右手	マナリング	魔法ダメージ+1　名誉点14
左手	叡智の腕輪	通常時+2 破壊時+14 名誉点8
腰		
足		
その他	リコーダー	

その他メモ

とある田舎町で生まれた子は、その頭に2本の角が生えていた。
角によって母体を傷つけ母親を殺した代わりに生まれたその子は、町の人間どころか自身の父にまで忌み嫌われ、ナイトメアとしての呪われし子の証として身体に刺青を入れられた。
錘と名付けられた彼は、迫害されながらもその町で生きた。
しかし、ろくに人間扱いもされないその町での暮らしについに耐えきれなくなり、彼は家を飛び出す。
運良く魔物とも出会わず、とある町の近くまで来た時に１人の少年と出会う。
その少年だけがただただ優しかったが、町の人々は誰しも冷たかった。
彼を受け入れるものはおらず、そして彼はとある日に気付いてしまう。
自分のせいで、優しい少年が迫害されていることを。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟