

キャラクター名  
白旗・勇氣 (しらはた・ゆうき)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	18	性別	男
覚醒	死	衝動	加虐	初期侵食率	33%
出自	権力者の血筋	経験	小さな名誉	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
2 + 4 + 6		0				
2 + 4 + 5 + 6		0				80
2 + 3 + 4 + 5 + 6		0				100
素手			4	[Lv+5]		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂好きの友人	
携帯電話	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
『土谷・美奈(つちや・みな)』	P 慕情	N 劣等感		
如月・括(きさらぎ・くくる)	P 感服	N 不快感		
如月・櫻(きさらぎ・くさび)	P 友情	N 不安		
□ックラック	P 遺志	N 憐憫		
如月・枢(きさらぎ・くくる)	P 尊敬	N 不安		
宵闇の影	P 有為	N 敵愾心		
父	P 懐旧	N 隔意		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
スタートダッシュ	3	3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果:	戦闘移動を行う、1シーンLv回							
白熱	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	素手データ変更							
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100	
効果:	クリティカル値-1(下限5) 1シナリオ1回							
炎神の怒り	3	3	メジャー/リアクション					HP+100%増減, 威力+100%増減
効果:	判定のダイスPを3失う							
終末の炎	2	2	マイナー	至近	自身	自動	80	
効果:	Lv×5点までのHPを消費し、メインプロセスの間の攻撃に消費したHP分のダメージを加える。HPを0になるよう消費は出来ない。							
コンセントレイト(サラマンダー)	2	2	メジャー					
効果:	クリティカル値-Lv(下限7)							
軽功	★		常時	至近	自身	自動		
効果:	ビルの壁や水面でも走れる							
炎の理	★							
効果:								
不燃体	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「俺より凄いやつは、大嫌いだ」

白旗 勇氣(しらはた ゆうき)

高校生/18歳 ハヌマーン/サラマンダー

父親の仕事が忙しく、あまり顔を合わさない事以外は恵まれたと言って差し支えない家庭に育つ。幼馴染の土谷・美奈(つちや・みな)とは幼い頃、将来の約束をするような微笑ましい関係であった。

しかし心身の成長に連れて、勇氣は淡い恋心の裏に隠れた黒い感情に気がつく。

違和感は確かにあった。中学の時はまだ自分を誤魔化せた。高校に入るともうダメだった。

土谷・美奈は白旗・勇氣よりも優れている事を理解してしまった。

彼は今日も走る。

【誰かに追いつくために/誰かから逃げるために】

たまに帰ってきた父親に自慢して、壊されたトロフィー。接着剤でくっつけて、今も部屋に飾ってる。