

キャラクター名
如月・括

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
	サラマンダー				
オプション		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	自傷	初期侵食率	31 %
出自	権力者の血統	経験	仲間の死	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ジュラルミンシールド	白兵	4r-3	6	2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品	
コネ: UGN幹部	
思い出の一品	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
教育者	P 信頼	N 猜疑心		
如月・楔	P 幸福感	N 憤懣		
ヨハン・H・コードウエル	P 尊敬	N 脅威		
如月・枢	P 憧憬	N 劣等感		
クックラック	P 親近感	N 嫌悪		
白旗勇気	P 好意	N 憐憫		
土谷ミナ	P 同情	N 侮蔑		

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
氷盾	5	3	オート	-	自身	自動	-	
効果: G値+[Lv*5]								
氷雪の守護	5	3	オート	-	自身	自動	-	
効果: ダメージ+[Lv*D]点 1/ラウンド								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリング 1/メインプロセス								
蒼き悪魔	5	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード時、攻撃してきた相手に[Lv*3]ダメージ 1/ラウンド								
氷の理	★							
効果:								
凍結保存	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「ジャームに価値があるかは知らねえ。 だがお前は駄目だ、あばよ」

伶俐たる氷晶《フローズン・フローズン》
如月・括(きさらぎ・くくる)
11歳 ピュアサラマンダー

わずか11歳にしてUGNエージェントとして前線に立つ、中枢評議会《アクシズ》穏健派議員の孫娘。
コネや権力から身を遠ざけ前線に立ち続けた実績により、現在の立ち位置を獲得した。
口調や立ち振舞いはガサツでいかにも言った感じのじゃじゃ馬だが、UGNエージェントとしての行動や指針は時折情に揺れる傾向がある。
その評価は、他の支部員をして「氷獄に住まう修羅」。戦闘に際して発揮される狂気を孕む所業は枚挙に暇がない。
「非日常の全てを使い潰しても、日常を守りきる」、という信念に基づいた行為であり、善悪を越えて行うべき事と覚悟している。

以前は「オーヴァードもジャームも恐ろしい、できる事なら関わりたくない」といった思いを抱いていたようだ。
3年前、高校生の兄がいなくなる前までは。

双子の姉であるUGN支部長の(PC3)とは、基本的に反りが合わないので仲は悪い