

キャラクター名  
ガーウェン

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	
冒険者Lv	3	経歴	何かの大会で優勝した事がある		
経験点	3200		毒を飲んだ(食べた)事がある 溺れた事がある		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	13				17				
体	11	敏捷度	2			6	1	プリースト	3		
		筋力	4			15	2	エンハンサー	1		
心	5	生命力	5	3		19	3				
		知力	4	1		10	1				
		精神力	17			22	3				

戦闘特技				
かばう	224	p		p
魔法誘導	223	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

練習/呪歌/騎芸/賦術			
ビートルスキン			

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	3	5	4	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	スプリントアーマー		15	0 5
盾	カイトシールド		13	1 1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値		5 6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12																	
								ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 6	12	5	20										
				2d+																					
				2d+																					

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
消魔の守護石2点	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
エイデルフリーパス券	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1500 <b>G</b>
預金・借金	<b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	6 m	18 m	2d+ 5	6	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 6	31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	黄鉄鉱のお守り
背中	聖印 <b>グレンダール信仰</b>
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
グレンダール信仰	
第48,49回炎の腕相撲大会覇者	
50回記念大会では毒物により眠らされていたため1週間眠らされていたため出場できなかった	○□□□⑤
目を覚ましたてそのことに気が付くと酒に溺れ、店の酒をを1軒ぶん丸々飲み干して2日後には復活していたという・・・	○□□□⑩
本人曰く眠らされていたことについては不覚をとった自分が悪いだそう	○□□□⑮
	○□□□⑳
一般技能	○□□□㉕
用心棒4	○□□□㉚
お祭男4	○□□□㉟
	○□□□㊁