キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	錬金術師	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴	溺れたことがある		
経験点	500		絶対に知られたくない秘密がある		
			未だ叶わない夢がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7	6		25	4
		敏捷度	7	8		27	4
体	8	筋力	5	3	2	18	3
		生命力	6	3	1	18	3
心	10	知力	10	1		21	3
		精神力	7	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
スカウト	7		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
両手利き	223 p		p
双撃	219 p		p
二刀流	221 p		p
インファイト	3145 p		p
飛び蹴り	3146 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 550 /合計 550

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	13	13	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	必要回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		14	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 0	10	0	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 0	10	0	11										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
55000 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 14	0

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の腕輪	筋力+2
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の指輪	生命+1

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟