

キャラクター名  
ミイ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	女	年齢	10
冒険者Lv	7	経歴	のめりこむ趣味がある		
経験点	2650		魔物を倒したことがある 物心ついた頃には独りだった		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	12		35 + 1	6
体	0	敏捷度	8	2		23 + 1	4
		筋力	4	1		5	0
心	12	生命力	14			14	2
		知力	5	1		18	3
		精神力	18	7		37	6

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	7		
エンハンサー	1		

戦闘特技	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
カウンター	2120 p
鎧貫き	1B39 p
トレジャーハント	2120 p
ファストアクション	2123 p
両手利き	1B32 p
二刀流	1B30 p
武器習熟A/格闘	1B31 p
頑強	1B29 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	13	11	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要値			
ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	ポイントガード	1	1		
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	12	1	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト	1H拳	5		2d+ 13	9	8	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 12	1

HP
52

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 13

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
------	-----	----	------	-----	----

装備品	説明
頭 赤いスカーフ	フレーバー
耳	
顔 シャンデル製のオシャレな伊達メガネ	フレーバー
首 水晶の首飾り	毒・病気に対して抵抗+1
背中	
右手 巧みの指輪	破壊
腰 ブラックベルト	
足 丈夫なブーツ	フレーバー
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

<p>— その他メモ</p> <p>グラランらしく家族や家畜と共に旅をしていたが、いい匂いに釣られて街をふらふらしているうちにはぐれてしまった。様々な種族が集まる冒険者の宿に興味を抱いて何となく居ついてるうちに本人も冒険者となった。</p> <p>今ではかなりの実力者。興味本位で動く性格を（新米冒険者に）怒られたりしながら仕事をこなしている。</p> <p>趣味は伊達メガネ集め。最近ではシャンデル製品に手を出して散財している。</p> <p>一般技能 牧童 3 子どもの頃、家畜と共に旅をしていた</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉛</p>
--	---

