キャラクター名
1

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	-73500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	9		28	4
		敏捷度	10	11		30	5
体	10	筋力	10	10	3	33	5
		生命力	8	6		24	4
心	2	知力	2	2		6	1
		精神力	2	2		6	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
マギテック	10		
スカウト	7		
エンハンサー	7		
バード	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/クロスボウ	IB31 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
武器習熟S/クロスボウ	IB31 p		p
鷹の目	IB30 p		p
武器の達人	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
きゃっつ	
おうるびじょん	
びーとる	
めでぃ	
じゃいあんと	
でーもん	
けんたうろす	
もらる	
くりれい	
ぱらみす	
ヴぉぱ	
ぽいずん(こだわり)	
ぐれいてすと	
いにぶ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	15	16	16

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		15	−2	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 合計値			-2	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ほーすねっく 射程50m	2H	30	−2	2d+ 13	10	17	65										
だぶるばれる				2d+ 0		15											
強化ホースネック	2h	33	−1	2d+ 15	10	18	73										

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -89200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ -2	7

HP
57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 12

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	11			

装備品		説明
頭		
耳	こうもり	
顔	まふぃスフィア	OP:たげさ
首	血結晶orぽーしょんいんじぇくた	
背中	まぎすふぃあ大	
右手	器用	
腰	多機能～ベルト	
足		
その他	えびら	

装備品		説明
左手	敏捷	
	あるけみーきっと	

その他メモ

経験点があまったら？
ざいあ2とライダー1取得
☆オースでホース利用して強化(ホースは消耗品)

こんな感じを目標に　そこからさらに運命変転で＋！
K73+18@8$+3gf
SwordWorld2.0 : KeyNo.73c[8]m[+3]gf+18 → 2D:[6,6 5,5 6,6 4,4 5,5 5,5 5,5 5,5 2,2]=12,10,12,8,10,10,10,10,4 → 21,19,21,16,19,19,19,19,9+18 → 8回転 → 180

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟