キャラクター名

リジュ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	ステーシー	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
引きこもり	
鏡台	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」消す
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~3	ダメージを受けている時のみ。妨害３。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを何度でも庇う
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷パーツを一つ修復
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化。
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身にダメージを与えた奴に、肉弾攻撃2
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身のダメージ時、任意の未練の狂気-1