

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シャーマン	性別	男
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	師匠
出自(効果)	魔術師			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	9	22	9	17	9
ボーナス	3	3	3	7	3	5	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	3	4	3	9	4	7	3

HP	56
MP	84
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部	メイジローブ					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	トーテムドール								
能力値			4	0	3	0	7	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	5					
総計(左)			4	0	3	5	7	6	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 3 d
魔術判定	9	2	1	12	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポ	
HMPポ	
耐毒札	

現在重量: 6
 最大重量: 11
 所持金: 8780
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に[+1d]								
デイメア	1	7-1	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: [無]属性。基本[5+2d]→計算後[19+7d]								
プリセプト:デバウト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: シャーマンのコストに[-SL]								
フォーチュネイト	3	6-1	判定直前	20m	単体	自動	3/シ	
効果: 対象の判定に[-SL]もしくは[+SL]								
シックネス	1	6-1	DR直前	20m	単体	自動	1/シ	
効果: 1点でもダメージが通れば[衰弱1]								
アニスゼティグ	1	6-1	DR直前	20m	単体	自動	1/シ	
効果: 1点でもダメージが通れば[縛鎖]								
ハーミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: シャーマン到達成値[+SL+1]								
ソウルブレイカー	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「デイメア」のDRIに[+SL*3]								
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	-		
効果: 対象単体の魔術を範囲(選択)にする								
タングル	1	-	効果	20m	単体	自動	1/シ	
効果: 対象がリアクションしたときに発動。								
	1							
効果: 対象の振ったダイスの内1つを無視する。								
リゼントメント	1	-	効果	魔術	単体※	自動	1/シ	
効果: ダメージに[+CL*10]								
ピアシングペイン	1	6-1	DR直前	20m	単体	自動	SL/シ	
効果: 対象の武器攻撃を貫通ダメージに変更する								

エルダナーンにしては珍しく肌が浅黒く生まれた突然変異個体。そのため生みの親に捨てられ、無限の砂漠に住まうシャーマン夫婦(有角族)に拾われる。周りとは違う見た目や貧相な体軀を気にし、筋力をトレーニングする。そして手に入れたのが見せ筋である。ちなみに角は付け角をネヴァーフの技術者に作成してもらった。その後、祖霊に認められシャーマンの技能を取得。修行の一環として冒険者となり旅に出るのであった。

