

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	-10500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	3	2	22 + 2	4
敏捷度	5			12	2
筋力	5	2		22 + 2	4
生命力	3	1		19	3
知力	9	1		18	3
精神力	4			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
プリースト	4		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
魔力撃	IB39 p		p
両手利き	IB32 p		p
武器習熟A/メイス	IB31 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
高所攻撃	
チャージ	
騎獣強化	
探索指令	
人馬一体	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	9	7	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	5	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スティールブロウ+OM2 ×2本	1H	15	1	2d+ 10	12	10	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-2710 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 5	7	34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 7	24

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
命中2d+8+パラミス、威力25+19 (10+7+2)	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔