

キャラクター名

クロニカ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	特殊	自身	オート/効果参照/自身(コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい)
メインクラス		業軀		オート	なし	自身	バトル/パート終了時、望むパーツを2つ修復可能
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを追加で1つ習得する。修復も可能です。
サブクラス		機械仕掛け		オート	ない	自身	レベル3改造パーツを追加で1つ習得する。修復も可能です。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次の外で使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)にする
頭		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート	なし	なし	バトル/パート終了後、任意の未練を1つ選んで狂気点を1点減らす。壊れたら0にする。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		レーザービーム		アクション	3	0-3	射撃攻撃1+切断
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトル/パート終了時、このパーツと損傷した基本パーツの1つを修復してよい。
胴		うじむし		オート	なし	自身	バトル/パートにてターン終了時、このパーツが破損していたら、修復してよい。
胴		サイボーグ		オート	なし	自身	防御2