

キャラクター名
飛鳥(あすか)

プレイヤー名

| | | | |
|--------|-------------------------------|-----|----|
| ポジション | アリス | 享年 | 14 |
| メインクラス | <input type="checkbox"/> マネスク | 暗示 | 幸福 |
| サブクラス | <input type="checkbox"/> マネスク | 寵愛点 | 60 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 16 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|----------|--|
| 24：たからもの | ああ、幸せ。こんなに幸せで良いのかな。終わるのがこわいぐらいの幸せ。夢じゃないかと思うぐらいの幸せ。そう、真女の夢の中にあるような記憶。けれどそれは、「あった」のだ。 |
| 57：双子 | あなたには半身がいた。同じ日に生まれた同じ顔の子。二人の間には不思議な絆があって、相手が何をしているのかわかるのだ。だから、この世界でも、真女の半身がどこかに居ると分かる。 |
| 救世主 | 私達は人間を救うために生まれてきた。 |
| 教団の真実 | Esを崇め、新世界の神となろうとしていた。探索者達は生贄として連れてこられた。 |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 0 | 2 | 2 |
| 変異 | 0 | 3 | 3 |
| 改造 | 4 | 2 | 6 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| イブキ | 信頼 | 3 ①②③④⑤ | |
| 飛影 | 恋心 | 1 ①②③④⑤ | |
| シンパク | 保護 | 1 ①②③④⑤ | |
| | | 2 ①②③④⑤ | |
| | | 0 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|-----------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 癒し | | オート | なし | 特殊 | 他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される |
| メインクラス | | 戦乙女 | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| メインクラス | | 死の舞踏 | | ジャッジ | 0 | 自身 | 攻撃判定のサイコロを振りなおす |
| メインクラス | | 時計仕掛け | | オート | なし | 自身 | レベル3改造パーツを追加で1つ追加する。修復も可能。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 同ターン内の次以外で使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)にする |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1 |
| 胴 | | ぬいぐるみ | | オート | なし | なし | バトル終了後、任意の未練を1つ選んで狂気点を1点減らす。壊れたら0にする。 |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | ボイスエフェクト | | ラピッド | 2 | 0-2 | 対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってもよい |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 腕 | | ワイヤーリール | | ラピッド | 3 | 0-2 | 移動1 |
| 胴 | | サイボーグ | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御2 |
| 腕 | | ライトセーバー | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃1+切断+連撃1 |
| 腕 | | 本 | | オート | なし | なし | |
| 腕 | | ショットガン | | アクション | 2 | 0-1 | 射撃+爆発、判定出目+1 |
| 腕 | | エネルギーチューブ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない。 |
| 胴 | | しんぞう | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |