キャラクター名

アリス

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	12
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
幸福の時です	
父の腕	
尾行者	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
しらゆき	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		アリス		ラピッド	0	0	姉妹と対話判定できる
メインクラス		平気		オート	なし	自身	
メインクラス		死に続け		ラピッド			
サブクラス		円舞曲		ラピッド			ターン終了まで、貴方を対象とするすべての攻撃判定-1する（全体攻撃ではあなただけ-1）
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動地+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動地+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃+1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動地+1
頭		アクセサリー		オート	なし	なし	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援
腕		かた		アクション	4	自身	いどう1
腕		肉切り包丁		オート	2	0	白兵攻撃2
腕		合金トランク		オート	0	自身	防御1+爆発無効
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内に次に使うマニューバ１つのコストを-1（最低0）
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		わらわた		オート	なし	なし	なし
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時　このパーツと損傷した基本パーツ1つ修復してよい
胴		スチールボーン		オート	1	自身	防御1+切断無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1