

キャラクター名 アジター プレイヤー名

種族 シャドウ 種族特徴 暗視/月光の守り
生まれ 拳闘士 性別 男性 年齢 17
冒険者Lv 7 経験点 0

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 1 3 18 3
敏捷度 6 4 24 4
筋力 7 5 20 3
生命力 9 2 19 3
知力 8 13 2
精神力 6 1 12 2

技能 Lv. 技能 Lv.
グラップラー 7
スカウト 5
エンハンサー 2
アルケミスト 1

戦闘特技
追加攻撃 220 p
投げ攻撃 225 p
カウンター 2120p
鎧貫き IB39 p
トレジャーハント 2120p
武器習熟/格闘 221 p
牽制攻撃 IB36 p
頑強 IB29 p
命中強化 IB32 p

言語 会話 読文
交易共通語 O O
魔動機文明語 O O
シャドウ語 O O

練技/呪歌/騎芸/賦術
キャッツアイ
パラライズミスト

技能 レベル 基本 基本 基本追加
ファイター 0 10 11 10
グラップラー 7 10 11 10
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 リュンクスベスト
必要ランク 筋力 回避力 防護点
18 2 3
回避技能 グラップラー 合計値 13 3

武器 用法 必要筋力 命中修正 命中力 C値 追加ダメージ 威力
ハードノッカー 1H 5 1 2d+ 12 10 11 10
スタンパー 1H# 5 -1 2d+ 10 10 11 20
投げ 2H 0 2d+ 11 12 11 0
アクセルブローグ 1H# 15 2d+ 11 10 11 20
トンファー 1H# 15 1 2d+ 12 10 11 20

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 24 m 72 m 2d+ 13 3 55

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 0/X 2d+ 9 2d+ 10 2d+ 13 12

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力

装備品 説明
頭
耳
顔 マスク
首
背中 フード付きロングマント
右手
腰
足
その他

装備品 説明
左手

その他メモ
一般技能
スクライプLv1
マーチャントLv1
スカラーLv3
レーゼルドーンで暗殺者の両親から生まれる。だが生まれて間もないうちに両親は仕事に失敗したのか2度と帰ってくることはなかった。その時に近くを寄った孤児院出身の冒険者に拾われ、ダーレスブルグ公国内の孤児院で育つ。幼少期に孤児院の人から名前を与えられただけで、姓がない。本人は孤児院で過ごした人たちを家族と思い込んでいる。
アジターが入っていた孤児院というのは冒険者を育てるための教育機関も兼ねており、そこで子供時代に技能を身につける。外の世界について学んでいくうち、知らずと自分も冒険者としての第一歩を踏み出そうと考えるようになり、一流の冒険者になるには力だけ
自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉵
□□□□㊳
□□□□㊵

